

ANIM'O TRÉSOR

RÈGLE DU JEU

LE MATÉRIEL

Pour faire la course «Anim'O trésor» il faut, pour chaque équipe :

- ◇ Une feuille de jeu
- ◇ Un plan d'implantation des panneaux
- ◇ Un support et un crayon pour écrire les réponses sont à prévoir.

LES ÉQUIPES

- ◇ Le jeu est possible sur 3 niveaux de difficulté croissante : niveau 1 pour les petits, niveau 2 pour les moyens, niveau 3 pour les grands.
- ◇ Dans chaque niveau, de 2 à 4 équipes (nommées explorateurs, pionniers, éclaireurs, inventeur) peuvent s'affronter.
- ◇ Les équipes sont composées de 1 à 5 joueurs.

IMPORTANT : Il faut bien se rappeler sur quel niveau et dans quelle équipe on joue et y rester du début à la fin.

COMMENT JOUER ?

Au panneau n°1, je sélectionne la question qui m'est posée selon mon niveau de jeu et l'équipe à laquelle j'appartiens :

- ◇ Je choisis ma réponse selon mes connaissances, mon intuition... ou au hasard !
- ◇ Je lis dans le tableau en bas du panneau le numéro du panneau où je dois me rendre.
 - ◆ Dans l'exemple suivant, si je joue au niveau 1, que je fais partie de l'équipe explorateurs et que je pense que la bonne réponse est A, je dois me rendre au panneau 2.
 - ◆ Si je joue au niveau 3 dans l'équipe éclaireurs, que je choisis la réponse B, je me dirige vers le panneau 15

	ÉQUIPE EXPLORATEURS	ÉQUIPE PIONNIERS	ÉQUIPE ÉCLAIREURS	ÉQUIPE INVENTEURS
1	A : 2 B: 3	A : 9 B: 7	A : 19 B: 11	A : 18 B: 17
2	A : 19 B: 11	A : 18 B: 17	A : 2 B: 3	A : 9 B: 7
3	A : 5 B: 4	A : 18 B: 8	A : 13 B: 15	A : 16 B: 2

Vous avez compris ? Le plus dur est fait... Alors il vous reste à chercher, sur votre plan, la localisation du panneau indiqué... Une fois sur place vous y trouverez une autre question et vous ferez de même pour trouver la suite de votre itinéraire.

ATTENTION...

Vous rallongez votre parcours à chaque mauvaise réponse ! Réfléchissez, mettez votre savoir en commun et soyez les premiers à atteindre le panneau de fin avec un carnet rempli de bonnes réponses. Vous y trouverez toutes les réponses et bien plus d'informations sur les animaux de la forêt.

1. Mésange



1

La mésange mange des graines et des insectes.

A. VRAI

B. FAUX

2

Chez les mésanges mâles et femelles ont un plumage identique.

A. VRAI

B. FAUX

3

Lorsqu'elle crie, la mésange piaille.

A. VRAI

B. FAUX

	ÉQUIPE EXPLORATEURS	ÉQUIPE PIONNIERS	ÉQUIPE ÉCLAIREURS	ÉQUIPE INVENTEURS
1	A : 2 B : 3	A : 9 B : 7	A : 19 B : 11	A : 18 B : 17
2	A : 19 B : 11	A : 18 B : 17	A : 2 B : 3	A : 9 B : 7
3	A : 5 B : 4	A : 18 B : 8	A : 13 B : 15	A : 16 B : 2

Anim'0trésor

Feuille de jeu

Je joue sur le niveau et dans l'équipe :

fais une croix dans la case correspondante ...

	ÉQUIPE EXPLORATEURS	ÉQUIPE PIONNIERS	ÉQUIPE ÉCLAIREURS	ÉQUIPE INVENTEURS
1				
2				
3				

Mes réponses sont :

	A	B
1 : LA MÉSANGE		
2 : L'ABEILLE		
3 : LE HÉRISSON		
4 : LE VER DE TERRE		
5 : LE MILLE PATTES		
6 : L'ÉCUREUIL		
7 : LA BELETTE		
8 : LE LOUP		
9 : LE SANGLIER		
10 : LE RENARD		
11 : LE LIÈVRE		
12 : LA CHAUVÉ-SOURIS		
13 : L'ARAIGNÉE		
14 : LA COULEUVRE		
15 : LA FOURMI		
16 : LE HIBOU		
17 : LE CERF		
18 : LE PIC VERT		
19 : L'ESCARGOT		
20 : LA GRENOUILLE		

ANIM'O TRÉSOR

LES BONNES RÉPONSES

Si tu n'as pas vu tous les panneaux, c'est normal...

Vérifie que tu as fait les bons choix pour ceux que tu as rencontré en comparant avec ta feuille de jeu.

	NIVEAU 1	NIVEAU 2	NIVEAU 3
1 : LA MÉSANGE	A	A	B
2 : L'ABEILLE	B	A	A
3 : LE HÉRISSON	A	B	B
4 : LE VER DE TERRE	B	B	A
5 : LE MILLE PATTES	A	A	A
6 : L'ÉCUREUIL	B	B	B
7 : LA BELETTE	B	B	A
8 : LE LOUP	A	B	B
9 : LE SANGLIER	A	A	B
10 : LE RENARD	A	A	A
11 : LE LIÈVRE	B	A	A
12 : LA CHAUVÉ-SOURIS	B	B	B
13 : L'ARAIGNÉE	B	A	A
14 : LA COULEUVRE	A	B	A
15 : LA FOURMI	B	A	B
16 : LE HIBOU	A	A	B
17 : LE CERF	B	A	A
18 : LE PIC VERT	A	B	A
19 : L'ESCARGOT	B	B	A
20 : LA GRENOUILLE	A	A	B